

CodesCool
odisee.be/codescool

LEVENDCODEREN OEFENING 5

Want coderen kan je leren

Voorwaarden

Knip de bouwstenen uit en leg ze per kleur omgekeerd op je tafel op een stapel. Speel steeds tegen 1 ander team. Je neemt één bouwsteen van elke kleur en 1 kaartsymbool. Die leg je op je invulkaart.

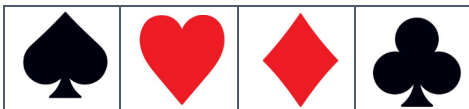
Trek dan een kaart uit het kaartspel. Wie het meeste punten heeft, wint!

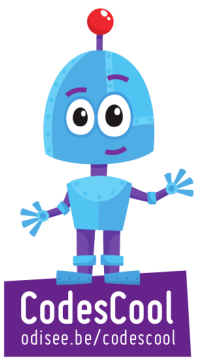


1	2	3
4	5	6
1	2	3
4	5	6
1	2	3
4	5	6



-1	-2	-3
-4	-5	-6
-1	-2	-3
-4	-5	-6
-1	-2	-3
-4	-5	-6





LEVENDCODEREN OEFENING 5

Want coderen kan je leren

Elk team krijgt een speelveld. Per ronde leg je 1 kaartje op het groene veld, 1 kaartje op het rode veld en 1 kaartsymbool op het witte veld. Trek dan een kaart uit het kaartspel. Wie wint de meeste punten?

Als		dan		anders	
-----	--	-----	--	--------	--

Als		dan		anders	
-----	--	-----	--	--------	--

Als		dan		anders	
-----	--	-----	--	--------	--

Als		dan		anders	
-----	--	-----	--	--------	--

Als		dan		anders	
-----	--	-----	--	--------	--

Als		dan		anders	
-----	--	-----	--	--------	--