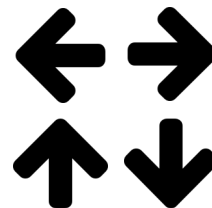


## BREINKRAKERS OEFENING I

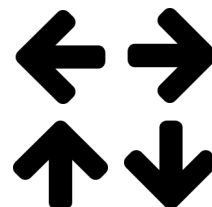
Want coderen kan je leren

# Zoek de weg 3

Breng het zaad naar de boerderij. Teken de juiste pijlen in de hokjes.



Breng je de kip naar de eitjes? Teken de juiste pijlen.



Breng je de gieter naar de planten? Teken de juiste pijlen.

