

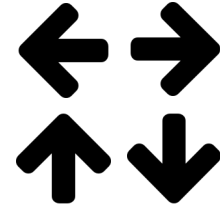
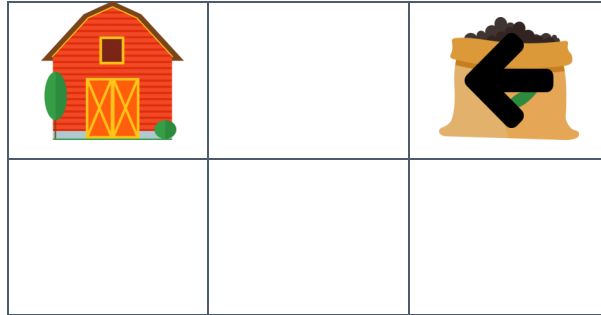
BREINKRAKERS OEFENING I

Want coderen kan je leren

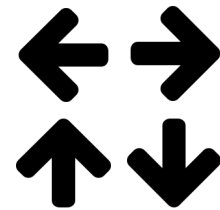
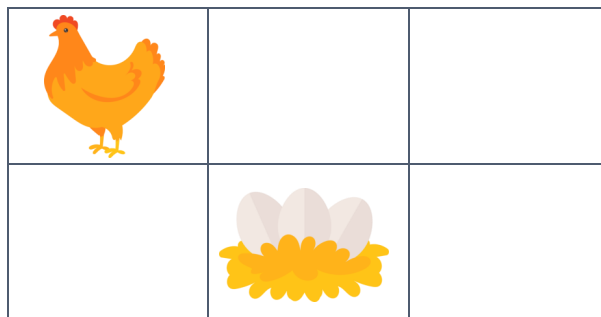
Zoek de weg 2

Breng het zaad naar de boerderij. Teken de juiste pijlen in de hokjes.

(Wij geven je hier al de startpijl.)



Breng je de kip naar de eitjes? Teken de juiste pijlen.



Breng je de gieter naar de planten? Omcirkel de juiste pijl.

