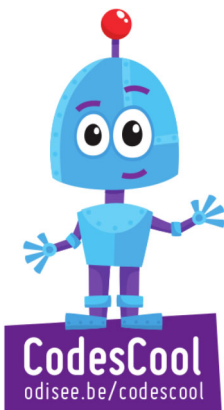


CODEKRAKERS OEFENING 2

Want coderen kan je leren

Blokjesteekeningen

Je juf of meester schrijft een pijltjescode aan het bord. Teken ze!



CODEKRAKERS OEFENING 2

Want coderen kan je leren

Je juf of meester tekent een raster aan het bord. Zet deze om in code!

Spel 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45

Spel 2

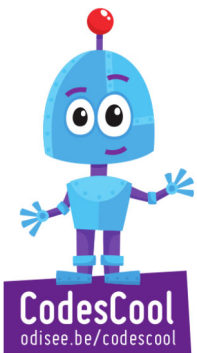
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45

Spel 3

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45

Spel 4

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45



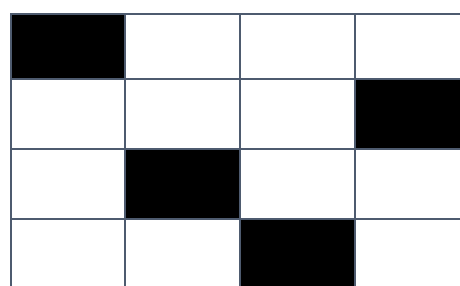
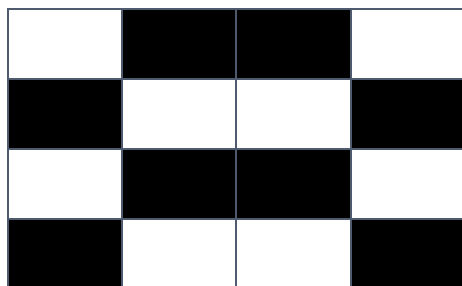
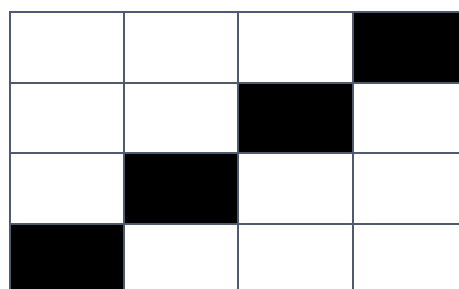
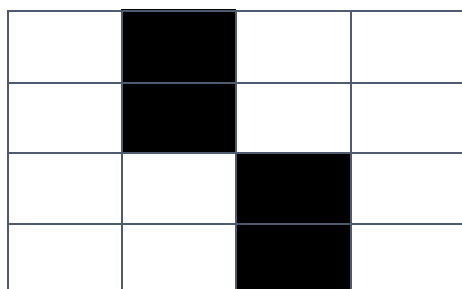
CODEKRAKERS OEFENING 2

Want coderen kan je leren

Kies zelf een van de volgende tekeningen en programmeer je vriend om deze na te tekenen! Laat niet zien welke je koos... Schrijf op een stukje papier je code.

Gebruik volgende code-tekens:

Ga 1 blokje links Ga 1 blokje rechts Ga 1 blokje omlaag Ga 1 blokje omhoog Kleur het vakje



Ontwerp nu zelf je tekening om in code om te zetten!

