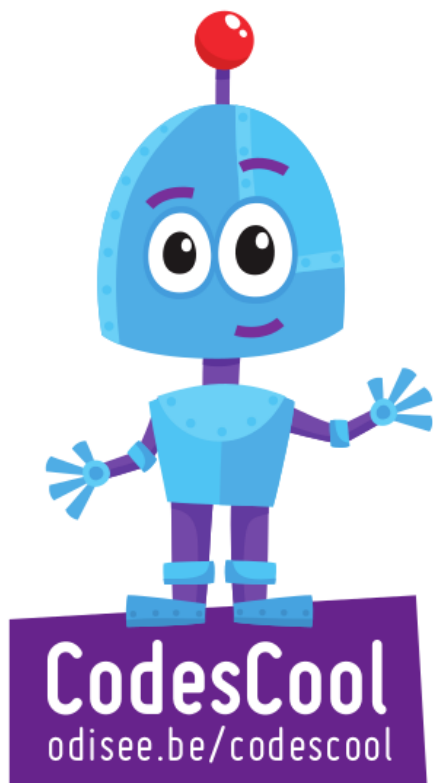


CodesCool

mBot in 1, 2, 3

Geert Callebaut

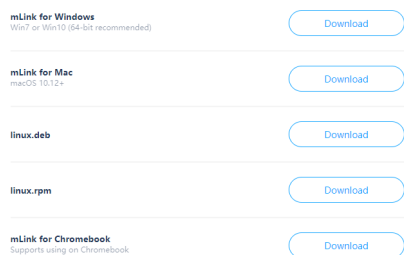


BEGINNEN MAAR!

Eenmalig moet je op elke computer eerst ondersteunende software plaatsen, ook al werk je later met de online editor. Zonder die software kan je de mBot niet verbinden met je computer.

Ga naar <https://mblock.makeblock.com/en-us/download/> en scroll een beetje naar beneden:

mLink - mBlock web version driver



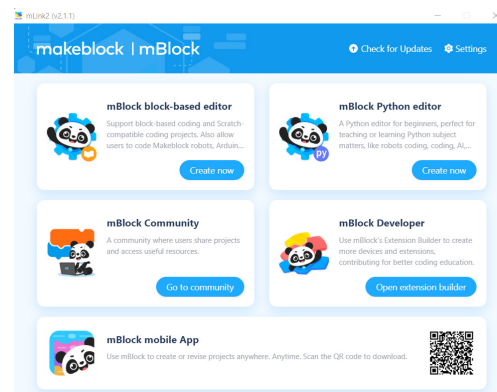
Kies voor mLink-mBlock web version driver.

Je doorloopt de installatie zoals normaal!

Start mLink en je komt op dit scherm:

Kies voor "mBlock block based editor".

Klik op "create now".



Je bent nu in de (online) editor. Hier kan

je je leerlingen laten coderen met de

bouwstenen en hun code opladen naar de mBot.

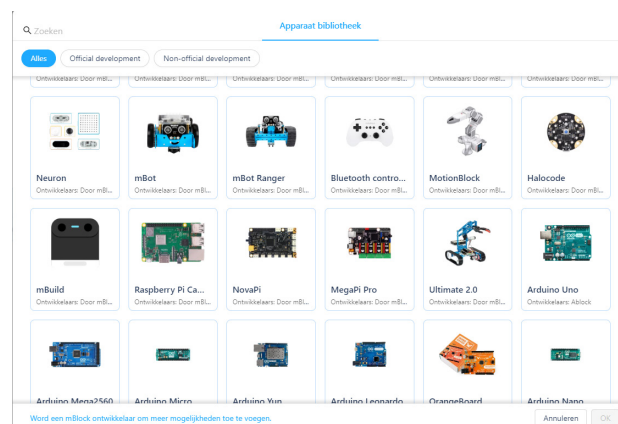
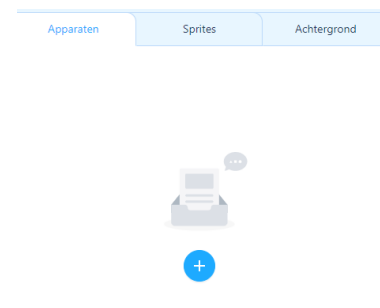
Stel de taal in op "Nederlands" via het icoontje van de wereldbol.



Klik nu op het tabblad "apparaten" en klik op het plusje.

In het hele rijtje van apparaten die je kan aansluiten,

kies je voor mBot.



Nu steek je de dongle (het witte stickje) van je mBot in een USB-poort van je computer.

Je zet je mBot aan.

Op je computer klik je nu op "Verbinden".

Klik dan op 2.4G

En dan nog eens op "verbinden".

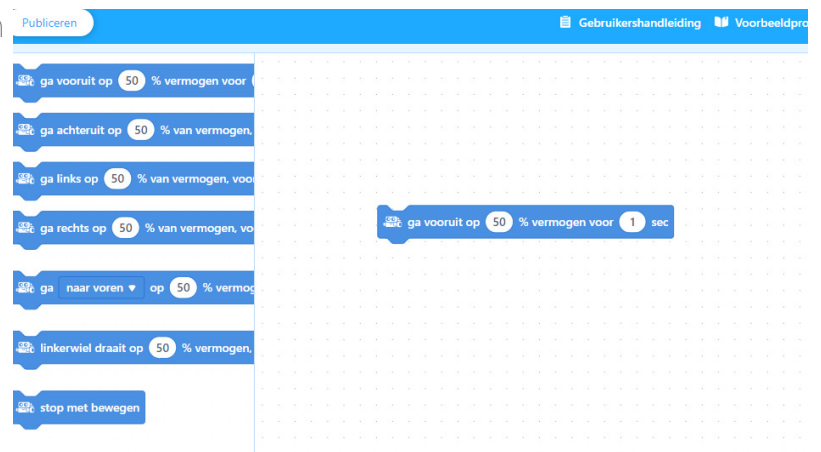


Nu gaan we testen of de verbinding wel degelijk tot stand is gekomen:

Klik op "Actie"



En sleep "ga vooruit op 50% vermogen voor 1 sec" naar het hoofdvenster.



Klik op dat blokje en als alles goed is, zal je mBot 1 seconde bewegen.

Tip: leg bij het testen je mBot met de wielen naar boven, zo vermijd je dat je robotje van de tafel rijdt.

ONTDEKKINGSRONDE!

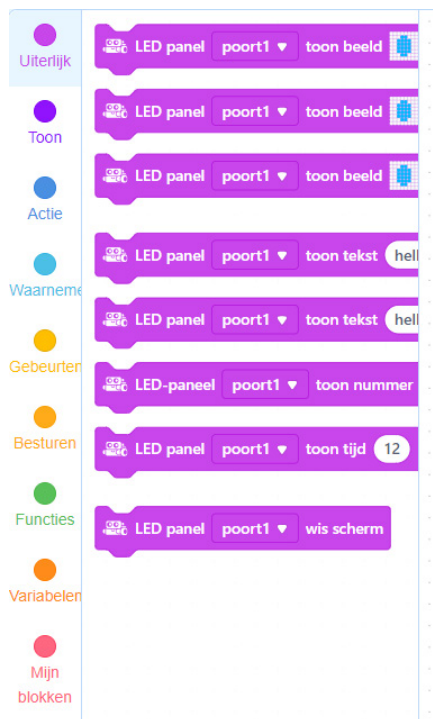
Laat je leerlingen nu zelf de eerste mogelijkheden ontdekken door blokjes te combineren en te kijken welk effect

het heeft op hun robot.

Zo kunnen ze de lampjes laten branden, de kleuren van de lampjes aanpassen, een toon laten afspelen, ...

De blokjes onder "Toon" en "Actie" geven voor deze eerste ontdekking alvast genoeg mogelijkheden.

Tip: start je code met een van deze gele blokjes bij "Gebeurtenis":

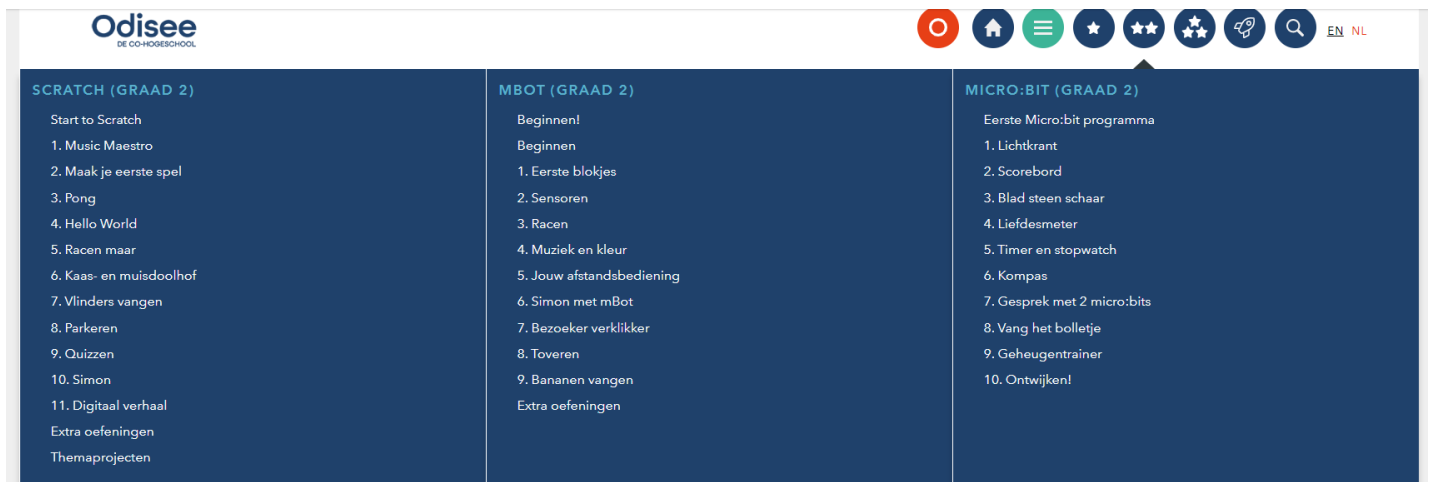


Maar ontdek ook welke codeerblokjes geen effect hebben. Zo zullen de blokjes onder "uiterlijk" niet gebruikt kunnen worden. Een mBot heeft immers in de basisversie geen LED-paneel.

START!

Ga nu naar <https://codescool.odisee.be/> en klik op de twee sterretjes bovenaan de pagina.

Nu doorloop je op eigen tempo de mBot-oefeningen die je daar ziet staan. Het start zeer eenvoudig, maar het wordt al snel heel wat moeilijker!



The screenshot shows the website's navigation menu. At the top left is the 'Odisee DE CO-HOGESCHOOL' logo. On the right, there is a navigation bar with icons for home, menu, favorites, and search, along with language options 'EN' and 'NL'. The main menu is divided into three columns:

- SCRATCH (GRAAD 2)**
 - Start to Scratch
 - 1. Music Maestro
 - 2. Maak je eerste spel
 - 3. Pong
 - 4. Hello World
 - 5. Racen maar
 - 6. Kaas- en muisdoolhof
 - 7. Vlinders vangen
 - 8. Parkeren
 - 9. Quizen
 - 10. Simon
 - 11. Digitaal verhaal
 - Extra oefeningen
 - Themaprojecten
- MBOT (GRAAD 2)**
 - Beginnen!
 - Beginnen
 - 1. Eerste blokjes
 - 2. Sensoren
 - 3. Racen
 - 4. Muziek en kleur
 - 5. Jouw afstandsbediening
 - 6. Simon met mBot
 - 7. Bezoeker verklikker
 - 8. Toveren
 - 9. Bananen vangen
 - Extra oefeningen
- MICRO:BIT (GRAAD 2)**
 - Eerste Micro:bit programma
 - 1. Lichtkrant
 - 2. Scorebord
 - 3. Blad steen schaar
 - 4. Liefdesmeter
 - 5. Timer en stopwatch
 - 6. Kompas
 - 7. Gesprek met 2 micro:bits
 - 8. Vang het bolletje
 - 9. Geheugentrainer
 - 10. Ontwijken!

SUCCESS!

Website: <https://codescool.odisee.be/>

E-mail: CodesCool@odisee.be

Facebook: CodesCool